

## **Агенты 2:**

=====  
СПИСОК ИЗМЕНЕНИЙ:  
=====

- Катрин теперь Агент. Параметры соответствующие.
- Сначала игры в команде уже присутствуют: Агент Морган, Агент Ньюб, Ликвидатор 6.
- Озвучка Ньюба взята со Стирателя (более подходящей не нашел, звучит клево).
- Чтобы после Фабрики Деличи получить миссию по аресту Мэра Верхнего города от Ньюба, просто нажмите на него LMB + Alt.

=====  
ВНИМАНИЕ:  
=====

По сути своей идея этого мода - разнообразить геймплей. Народ в команде теперь не сопливый. Надеюсь, теперь Вы не часто будете пользоваться кнопкой "Load Game".

## **Агенты 3:**

=====  
СПИСОК ИЗМЕНЕНИЙ:  
=====

- Для дополнения Полицейские истории
- Катрин теперь Агент. Параметры соответствующие.
- Сначала игры в команде уже присутствуют: Агент Морган, Агент Ньюб, Ликвидатор 6.
- Озвучка Ньюба взята со Стирателя (более подходящей не нашел, звучит клево).
- Чтобы после Фабрики Деличи получить миссию по аресту Мэра Верхнего города от Ньюба, просто нажмите на него LMB + Alt.

=====  
ВНИМАНИЕ:  
=====

По сути своей идея этого мода - разнообразить геймплей. Народ в команде теперь не сопливый. Надеюсь, теперь Вы не часто будете пользоваться кнопкой "Load Game".

## **Игра после игры:**

=====  
СПИСОК ИЗМЕНЕНИЙ:  
=====

- Основной сюжет никаким бразом не затронут. Т.е. действие мода начинается после миссии Яхта Сенатора.
- В Полицейском Департаменте есть Офицер-Наставник, который и будет предлагать вам миссии (чаще всего на выбор).
- Миссии не однотипны: подавления сопротивлений, рейды, уничтожение богов войны, уничтожение особо опасных преступников, устранение последствий ограблений.
- Основные враги: Синдикат, Наемники, Новая Церковь, Киборги.
- Действия происходят на локациях: офисы Деличи, Висячие сады, Космопорт, Плаза, Свалка. Доступен Тренировочный сектор.
- В Полицейском Департаменте вы можете встретить Оружейного Мастера. У него всегда найдутся хорошие (дорогие) вещи.

=====  
ВНИМАНИЕ:  
=====

Мод можно активировать, не начиная новой игры, но не позднее отправки на Яхту Сенатора.

Если вы не начинали новой игры, то в моде может возникнуть проблема с корректным отображением названий локаций. Но это не смертельно.

Хотя лучше начать новую игру... мало ли чего.

Мод делает игру бесконечной, т.к. отсутствует основная сюжетная ветвь: есть отряд полиции, есть бандиты... и повседневная работа.

Вы сможете "прокачать" всех членов отряда до "терминаторов", поэтому изначально планируйте правильную "прокачку".

За кого вы проходили основной сюжет (за "хороших" или "плохих") в моде никак не повлияет. Учтите, с кем вы придете в мод - с тем и останетесь.

И еще. По возможности, не забивайте все слоты имплантами до начала мода, т.к. в моде будет возможность тоже кое-какие импланты приобрести...

#### **Код Доступа: Рай:**

=====

#### **СПИСОК ИЗМЕНЕНИЙ:**

=====

- У Катрин портреты и озвучка из КД:Р.
- В Колонии мутантов доступна для присоединения Динара. Портреты и озвучка из КД:Р.
- На фабрике Синдиката доступен для присоединения Оилрил. Портреты и озвучка из КД:Р.
- В игру введена космическая пехота со всеми потрохами. Это является неоспоримой помощью в прохождении.
- Минорные изменения геймплея.

=====

#### **ВНИМАНИЕ:**

=====

Мод имеет достаточно большой объем.

К сожалению, ничего с этим сделать нельзя, т.к. 70% объема занимает озвучка новых персонажей.

А без озвучки это будет не то.